

Microeconomía III

Parcial final, parte 1 (Elección bajo incertidumbre)

Profesor: Darwin Cortés, Henry Ballesteros

Monitor: Ivonne Lara

De acuerdo con el juego “Granjeros”, el azar determina qué cultivos se producen y en cuantas unidades de la siguiente forma: se tienen 8 dados, cada uno con 6 caras; una cara para cada tipo de cultivo (zanahorias, naranjas, maíz, tomates, manzanas, uvas). Si al lanzar los dados las caras coinciden sobre alguno de estos cultivos, se producirán de acuerdo al siguiente criterios:

- 1) con 2 o 3 dados con el mismo cultivo, el huerto produce 1 unidad de este cultivo.
- 2) con 4 o 5 dados iguales produce 2 unidades de este cultivo
- 3) con 6 o 7 dados iguales produce 3 unidades de este cultivo
- 4) con 8 dados iguales produce 4 unidades de este cultivo

El nivel de producción de sus cultivos representan el ingreso disponible. Si usted es productor de zanahorias y sus preferencias están representadas por la siguiente función de utilidad:

$$U(X) = \sqrt{X}$$

Pregunta 1. ¿Cuál es su función de utilidad esperada?

Pregunta 2. ¿Cuál es la cantidad máxima que está dispuesto a pagar para evitar el riesgo?

Pregunta 3. ¿Cuál es la cantidad de riqueza para la cual usted se muestra indiferente entre jugar o no jugar?

Pregunta 4. ¿Qué tan averso al riesgo es usted en términos absolutos?

Pregunta 5. Encuentre el coeficiente que le dice cómo varía su grado de aversión al riesgo en relación a variaciones en su riqueza.

Suponga que usted ha sido muy exitoso en su cultivo y cuenta con 15 unidades con certeza. Usted se vuelve a enfrentar al azar para determinar cuántas nuevas unidades de este cultivo produce.

Pregunta 6. ¿Cómo cambian sus medidas de riesgo en este escenario?

Parcial final, parte 1 (Elección bajo incertidumbre)

Profesor: Darwin Cortés, Henry Ballesteros

Monitor: Ivonne Lara

De acuerdo con el juego “Granjeros”, el azar determina qué cultivos se producen y en cuantas unidades de la siguiente forma: se tienen 8 dados, cada uno con 6 caras; una cara para cada tipo de cultivo (zanahorias, naranjas, maíz, tomates, manzanas, uvas). Si al lanzar los dados las caras coinciden sobre alguno de estos cultivos, se producirán de acuerdo al siguiente criterios:

- 1) con 1 o ningún dado con el mismo cultivo, no se produce nada
- 2) con 2 o 3 dados con el mismo cultivo, el huerto produce 1 unidad de este cultivo.
- 3) con 4 o 5 dados iguales produce 2 unidades de este cultivo
- 4) con 6 o 7 dados iguales produce 3 unidades de este cultivo
- 5) con 8 dados iguales produce 4 unidades de este cultivo

El nivel de producción de sus cultivos representan el ingreso disponible. Si usted es productor de zanahorias y sus preferencias están representadas por la siguiente función de utilidad:

$$u(x) = -x^{-\alpha} \quad \alpha > 0$$

Pregunta 1. ¿Cuál es su función de utilidad esperada?

Pregunta 2. ¿Cuál es la cantidad máxima que está dispuesto a pagar para evitar el riesgo?

Pregunta 3. ¿Cuál es la cantidad de riqueza para la cual usted se muestra indiferente entre jugar o no jugar?

Pregunta 4. ¿Qué tan averso al riesgo es usted en términos absolutos?

Pregunta 5. Encuentre el coeficiente que le dice cómo varía su grado de aversión al riesgo en relación a variaciones en su riqueza.

Suponga que usted ha sido muy exitoso en su cultivo y cuenta con 15 unidades con certeza. Usted se vuelve a enfrentar al azar para determinar cuántas nuevas unidades de este cultivo produce.

Pregunta 6. ¿Cómo cambian sus medidas de riesgo en este escenario?

Microeconomía III

Parcial final, parte 1 (Elección bajo incertidumbre)

Profesor: Darwin Cortés, Henry Ballesteros

Monitor: Ivonne Lara

De acuerdo con el juego “Granjeros”, el azar determina qué cultivos se producen y en cuantas unidades de la siguiente forma: se tienen 8 dados, cada uno con 6 caras; una cara para cada tipo de cultivo (zanahorias, naranjas, maíz, tomates, manzanas, uvas). Si al lanzar los dados las caras coinciden sobre alguno de estos cultivos, se producirán de acuerdo al siguiente criterios:

- 1) con 2 o 3 dados con el mismo cultivo, el huerto produce 1 unidad de este cultivo.
- 2) con 4 o 5 dados iguales produce 2 unidades de este cultivo
- 3) con 6 o 7 dados iguales produce 3 unidades de este cultivo
- 4) con 8 dados iguales produce 4 unidades de este cultivo

El nivel de producción de sus cultivos representan el ingreso disponible. Si usted es productor de zanahorias y sus preferencias están representadas por la siguiente función de utilidad:

$$u(x) = \frac{x^{1-\gamma}}{1-\gamma}, \gamma = 3$$

Pregunta 1. ¿Cuál es su función de utilidad esperada?

Pregunta 2. ¿Cuál es la cantidad máxima que está dispuesto a pagar para evitar el riesgo?

Pregunta 3. ¿Cuál es la cantidad de riqueza para la cual usted se muestra indiferente entre jugar o no jugar?

Pregunta 4. ¿Qué tan averso al riesgo es usted en términos absolutos?

Pregunta 5. Encuentre el coeficiente que le dice cómo varía su grado de aversión al riesgo en relación a variaciones en su riqueza.

Suponga que usted ha sido muy exitoso en su cultivo y cuenta con 15 unidades con certeza. Usted se vuelve a enfrentar al azar para determinar cuántas nuevas unidades de este cultivo produce.

Pregunta 6. ¿Cómo cambian sus medidas de riesgo en este escenario?

Microeconomía III

Parcial final, parte 1 (Elección bajo incertidumbre)

Profesor: Darwin Cortés, Henry Ballesteros

Monitor: Ivonne Lara

De acuerdo con el juego “Granjeros”, el azar determina qué cultivos se producen y en cuantas unidades de la siguiente forma: se tienen 8 dados, cada uno con 6 caras; una cara para cada tipo de cultivo (zanahorias, naranjas, maíz, tomates, manzanas, uvas). Si al lanzar los dados las caras coinciden sobre alguno de estos cultivos, se producirán de acuerdo al siguiente criterios:

- 1) con 2 o 3 dados con el mismo cultivo, el huerto produce 1 unidad de este cultivo.
- 2) con 4 o 5 dados iguales produce 2 unidades de este cultivo
- 3) con 6 o 7 dados iguales produce 3 unidades de este cultivo
- 4) con 8 dados iguales produce 4 unidades de este cultivo

El nivel de producción de sus cultivos representan el ingreso disponible. Si usted es productor de zanahorias y sus preferencias están representadas por la siguiente función de utilidad:

$$U(X) = aX - (1/2)X^2, a=20$$

Pregunta 1. ¿Cuál es su función de utilidad esperada?

Pregunta 2. ¿Cuál es la cantidad máxima que está dispuesto a pagar para evitar el riesgo?

Pregunta 3. ¿Cuál es la cantidad de riqueza para la cual usted se muestra indiferente entre jugar o no jugar?

Pregunta 4. ¿Qué tan averso al riesgo es usted en términos absolutos?

Pregunta 5. Encuentre el coeficiente que le dice cómo varía su grado de aversión al riesgo en relación a variaciones en su riqueza.

Suponga que usted ha sido muy exitoso en su cultivo y cuenta con 15 unidades con certeza. Usted se vuelve a enfrentar al azar para determinar cuántas nuevas unidades de este cultivo produce.

Pregunta 6. ¿Cómo cambian sus medidas de riesgo en este escenario?

Microeconomía III

Parcial final, parte 1 (Elección bajo incertidumbre)

Profesor: Darwin Cortés, Henry Ballesteros

Monitor: Ivonne Lara

De acuerdo con el juego “Granjeros”, el azar determina qué cultivos se producen y en cuantas unidades de la siguiente forma: se tienen 8 dados, cada uno con 6 caras; una cara para cada tipo de

cultivo (zanahorias, naranjas, maíz, tomates, manzanas, uvas). Si al lanzar los dados las caras coinciden sobre alguno de estos cultivos, se producirán de acuerdo al siguiente criterios:

- 1) con 2 o 3 dados con el mismo cultivo, el huerto produce 1 unidad de este cultivo.
- 2) con 4 o 5 dados iguales produce 2 unidades de este cultivo
- 3) con 6 o 7 dados iguales produce 3 unidades de este cultivo
- 4) con 8 dados iguales produce 4 unidades de este cultivo

El nivel de producción de sus cultivos representan el ingreso disponible. Si usted es productor de zanahorias y sus preferencias están representadas por la siguiente función de utilidad:

$$U(X) = U(X)$$

Pregunta 1. ¿Cuál es su función de utilidad esperada?

Pregunta 2. ¿Cuál es la cantidad máxima que está dispuesto a pagar para evitar el riesgo?

Pregunta 3. ¿Cuál es la cantidad de riqueza para la cual usted se muestra indiferente entre jugar o no jugar?

Pregunta 4. ¿Qué tan averso al riesgo es usted en términos absolutos?

Pregunta 5. Encuentre el coeficiente que le dice cómo varía su grado de aversión al riesgo en relación a variaciones en su riqueza.

Suponga que usted ha sido muy exitoso en su cultivo y cuenta con 15 unidades con certeza. Usted se vuelve a enfrentar al azar para determinar cuántas nuevas unidades de este cultivo produce.

Pregunta 6. ¿Cómo cambian sus medidas de riesgo en este escenario?