

Anexos

Anexo A. Análisis Pest

Político:

- Se debe utilizar medios lícitos (licencias de desarrolladores, librerías de programación, elementos gráficos, melodías y textos) en razón a las funciones que tenga la aplicación.
- Proteger el contenido de la App.
- Generar licencias de uso y condiciones que el usuario debe aceptar para usar la App.
- Ser claros y explícitos al solicitar permisos al usuario.
- Informar al usuario sobre las Cookies, su finalidad y cómo desinstalarlas.

Como tal las políticas benefician tanto al usuario como a la aplicación ofreciendo cobertura para ambas partes, con el fin de apoyarlos para evitar problemas futuros.

Económico:

- Es una industria que no para de crecer.
- Según un informe de VisionMobile en el 2014 tuvieron el 24% del negocio de movilidad.
- Según Garnet se espera para el presente año 270.000 millones de descargas de apps en el mundo.
- Es un mercado que genera 85.000 millones de dólares a nivel mundial, generando un millón de empleos.

Se presenta un escenario bastante alentador, en el cual se manifiestan grandes ganancias y generación de varios empleos.

Social:

- A medida que pasa el tiempo las personas sienten más necesidad al uso de aplicaciones.
- Existen aplicaciones enfocadas a necesidades de la sociedad.
- Aumenta cada año el número de personas que tienen un celular inteligente.
- Se está haciendo mayor uso de las aplicaciones que de los sitios web.

La sociedad está tomando una postura positiva en torno al uso de aplicativos móviles, haciéndolos parte de su vida y personalidad, en donde ya no son vistas como algo externo sino como algo necesario.

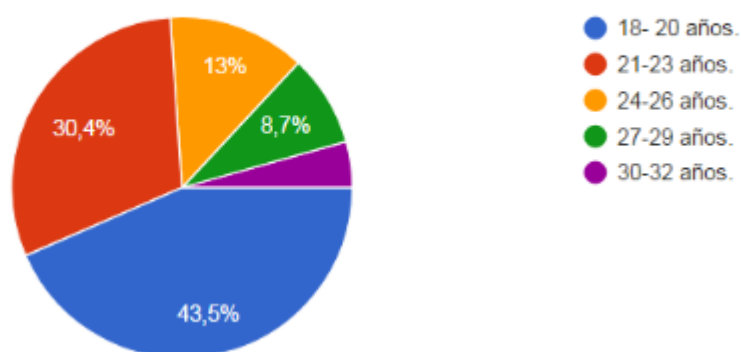
Tecnológico:

- Nativas (aquellas que son desarrolladas con el lenguaje nativo de programación), para IOS están Cocoa y Objective C, en Android Java.
- Emuladas (navegadores que accionan una aplicación web) está Phonegap.

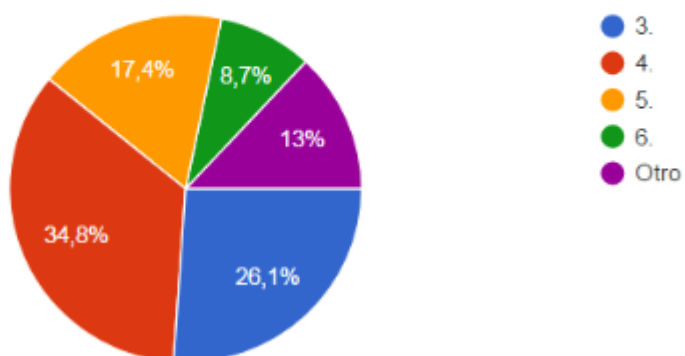
Se presenta poca oferta al momento de qué origen dar a la aplicación, este fenómeno se presenta por la existencia de solo dos y únicos sistemas operativos Android y IOS, permitiendo participar en los dos por la variedad de herramientas desarrolladoras.

Anexo B. Resultado Encuesta

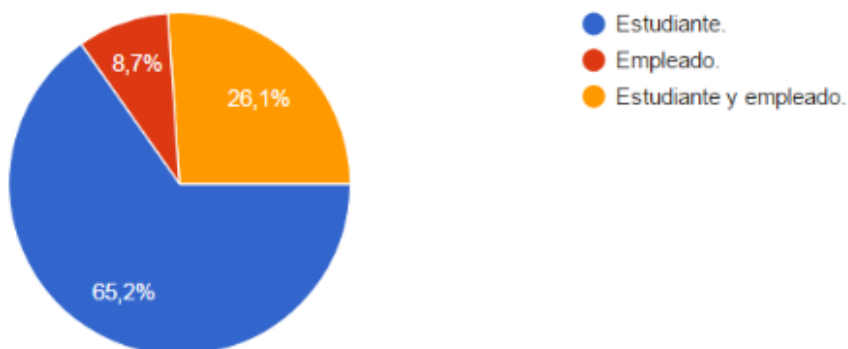
Edad.



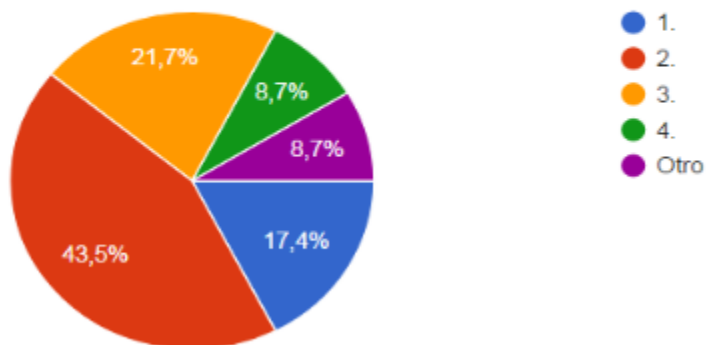
Estrato.



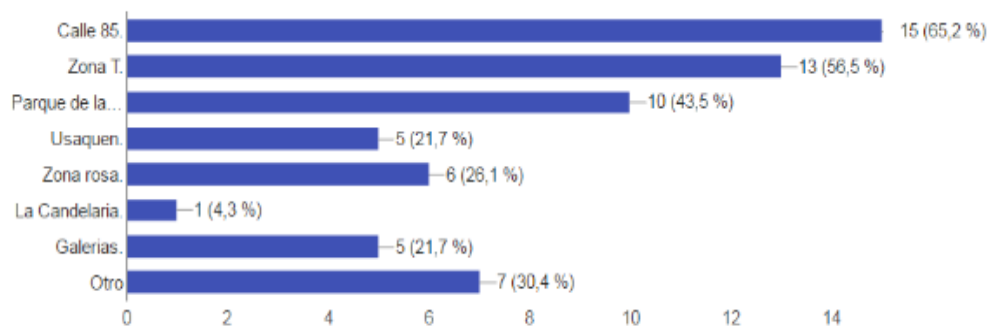
Ocupación.



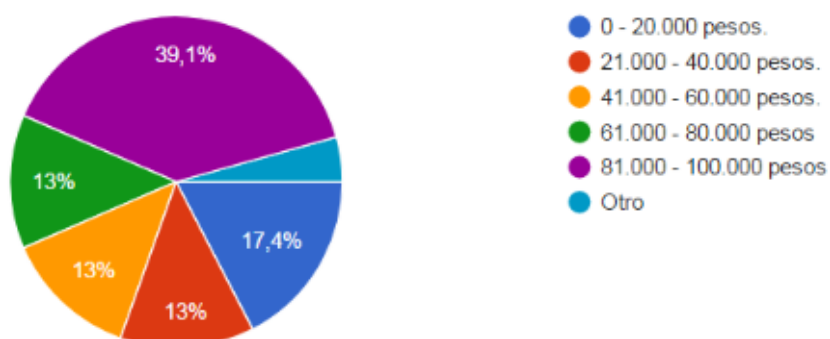
¿Cuántas veces al mes sale de fiesta?



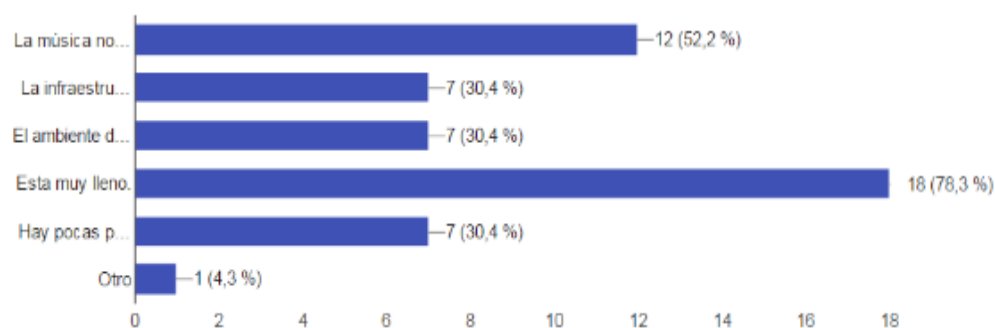
¿A qué zonas de la ciudad va de fiesta?



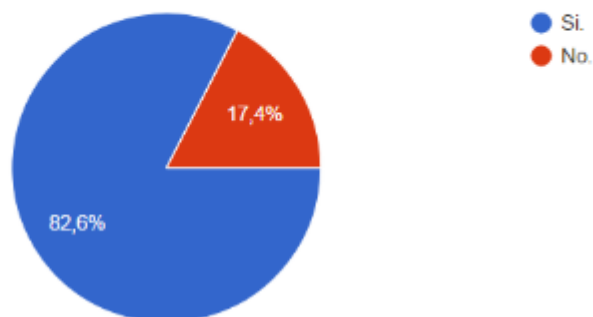
¿Cuánto dinero gasta en un bar o discoteca?



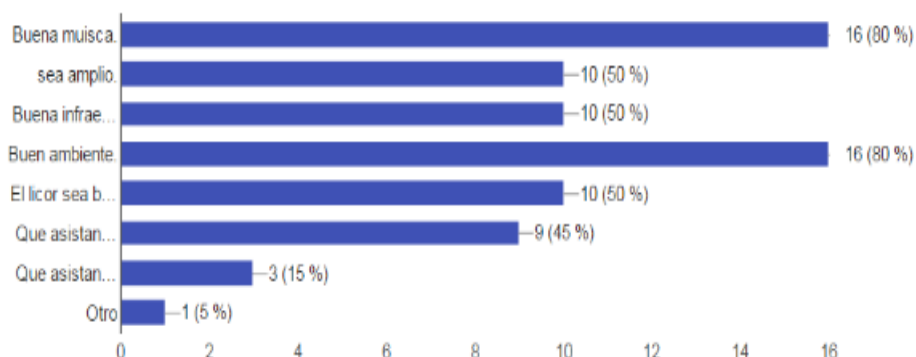
¿Qué problemas ha tenido al momento de estar en un bar/discoteca?



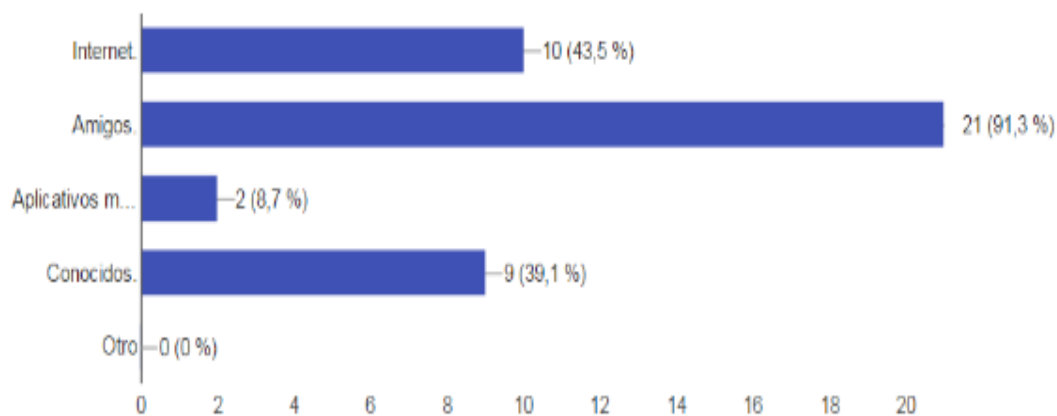
¿Piensa que teniendo información mas detallada de los bares/discotecas puede evitar los problemas anteriores?



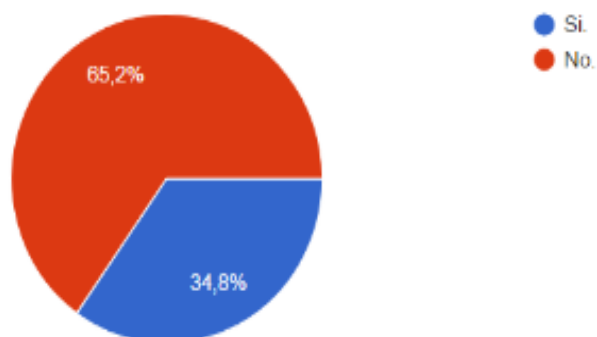
¿Qué considera que es lo más importante que debe tener un bar/discoteca?



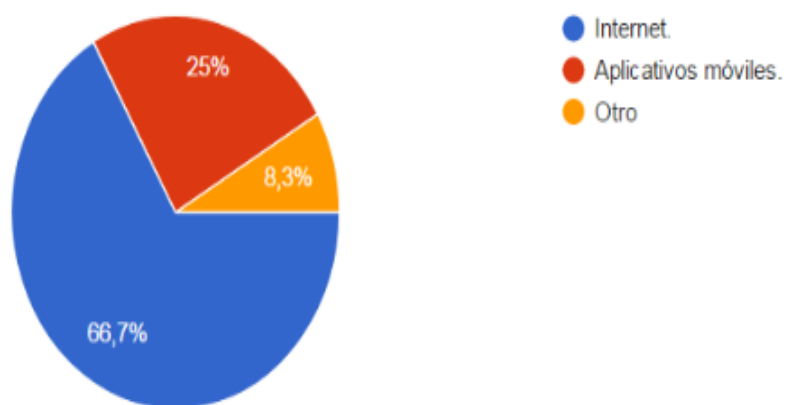
¿Qué fuentes utiliza para obtener información acerca de un bar/discoteca que desea ir pero no conoce?



¿Se encuentra informado de las promociones, eventos y publicidad de los bares/discotecas de su preferencia?



¿Por medio de qué herramienta obtiene dicha información?



¿Conoce todos los bares afines a sus gustos?

