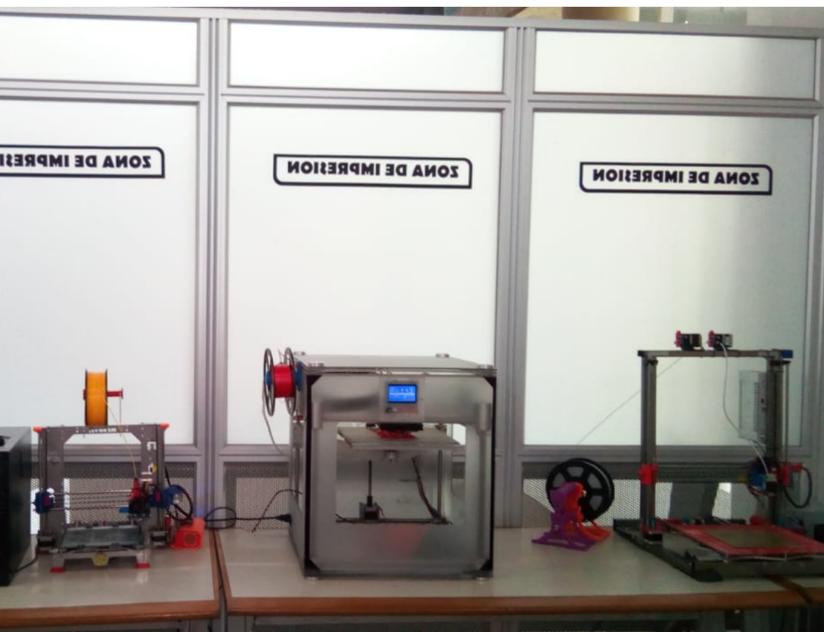


UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

**Makerspace en bibliotecas para la
creación de entornos de
aprendizaje colaborativos,
innovadores y creativos.**

Makerspace Biblioteca Efe Gómez

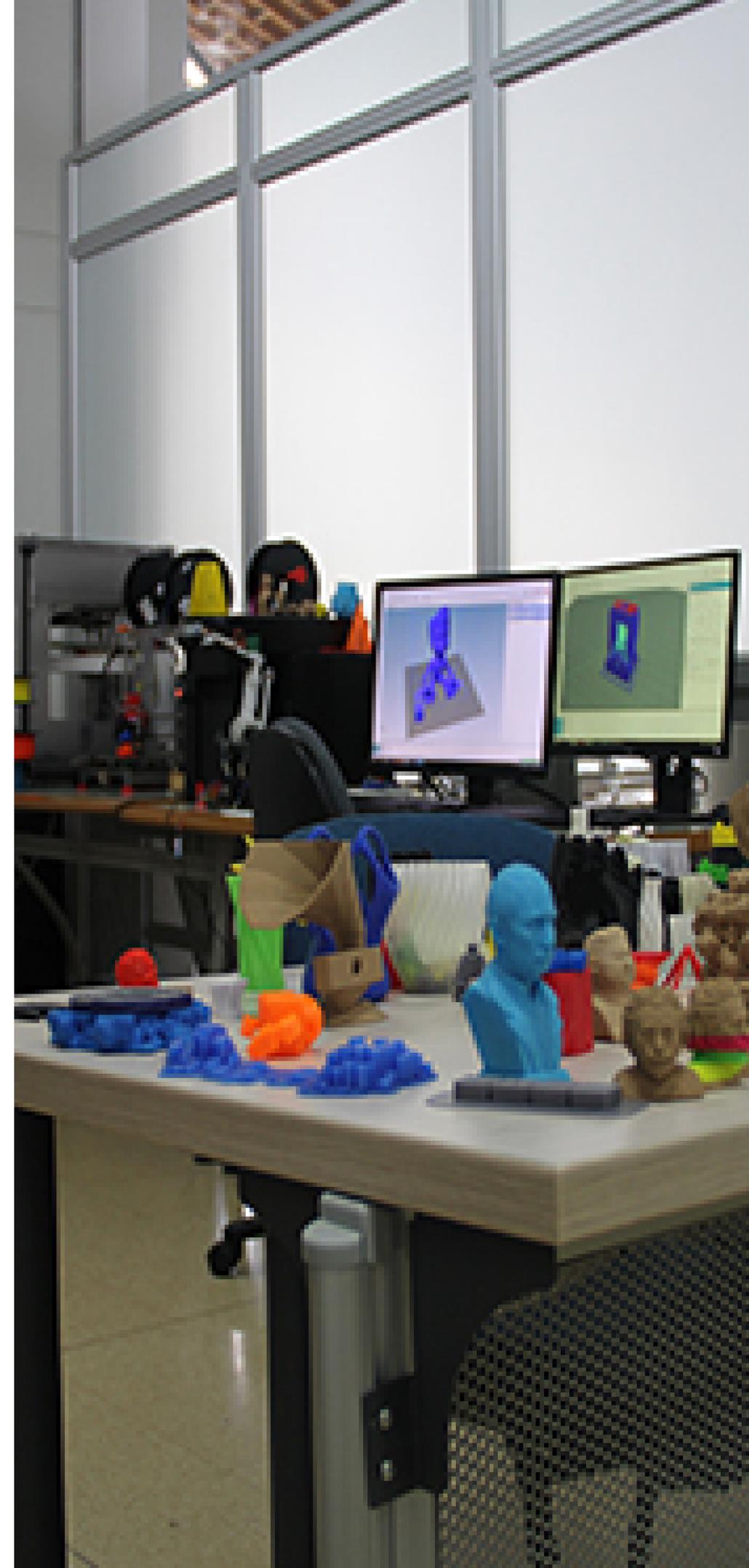




¿Qué es el Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez?

Es el primer servicio de este tipo implementado en una Biblioteca Universitaria en el país.

Es un espacio democrático y colaborativo para enseñar, aprender, crear y transformar; es un lugar para darles forma física a las ideas.

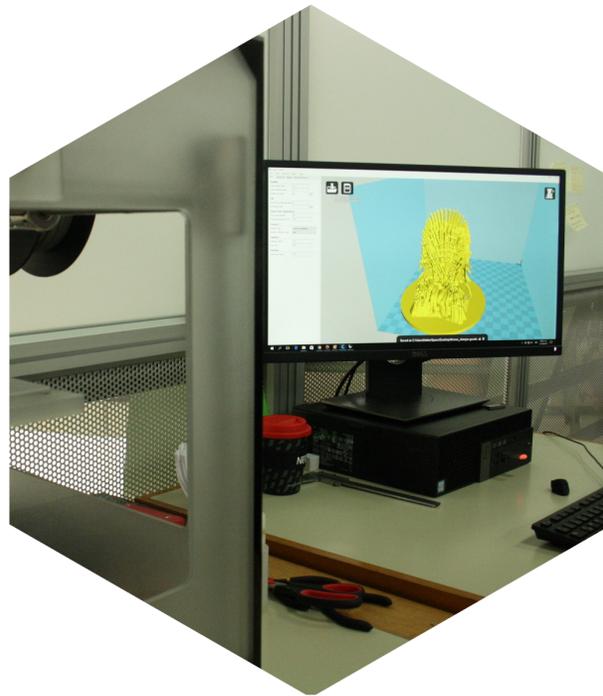


¿Cómo lo hacemos?

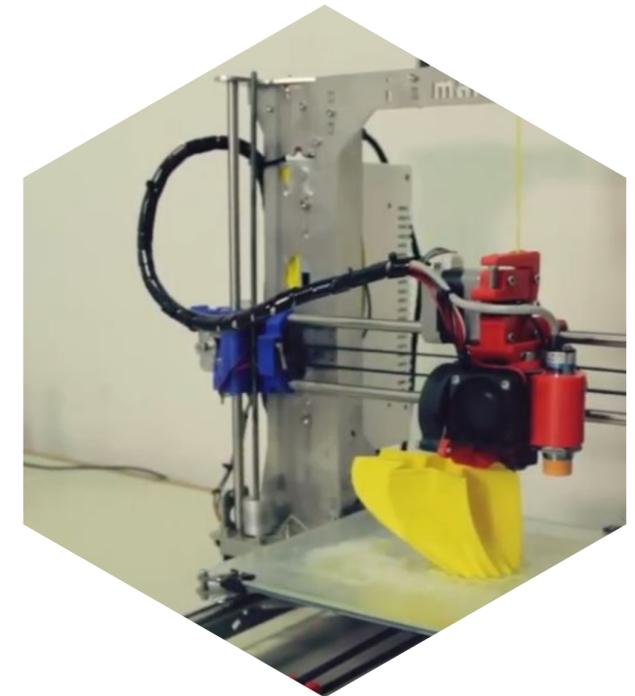
El Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez permite materializar las ideas de estudiantes, docentes e investigadores, y con ello se genera la posibilidad para éstos de volver físico aquello que creían que solo podría verse en la mente, identificar riesgos, potencialidades, costos y otros asuntos importantes de su proyecto



Capacitación



Diseño y modelado
en 3D



Impresión



**El Makerspace de
la Biblioteca Efe
Gómez es un
proyecto
innovador
porque...**

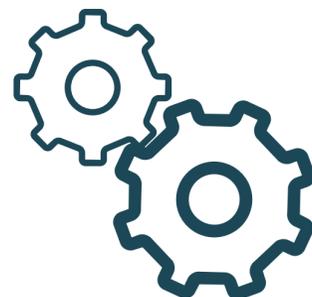


Acceso democrático

El Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez, ofrece acceso democrático al conocimiento en el uso y manejo de tecnologías en 3D, busca que muchas personas se vinculen. Esta característica es propia de la Biblioteca.



El estudiante es quien transmite el conocimiento, un modelo de educación disruptivo.



Construir y hacer mejoras incrementales a los equipos con los que se imprime y se da vida a múltiples prototipos, propone una dinámica de pasar de ser consumidores pasivos a ser creadores activos.



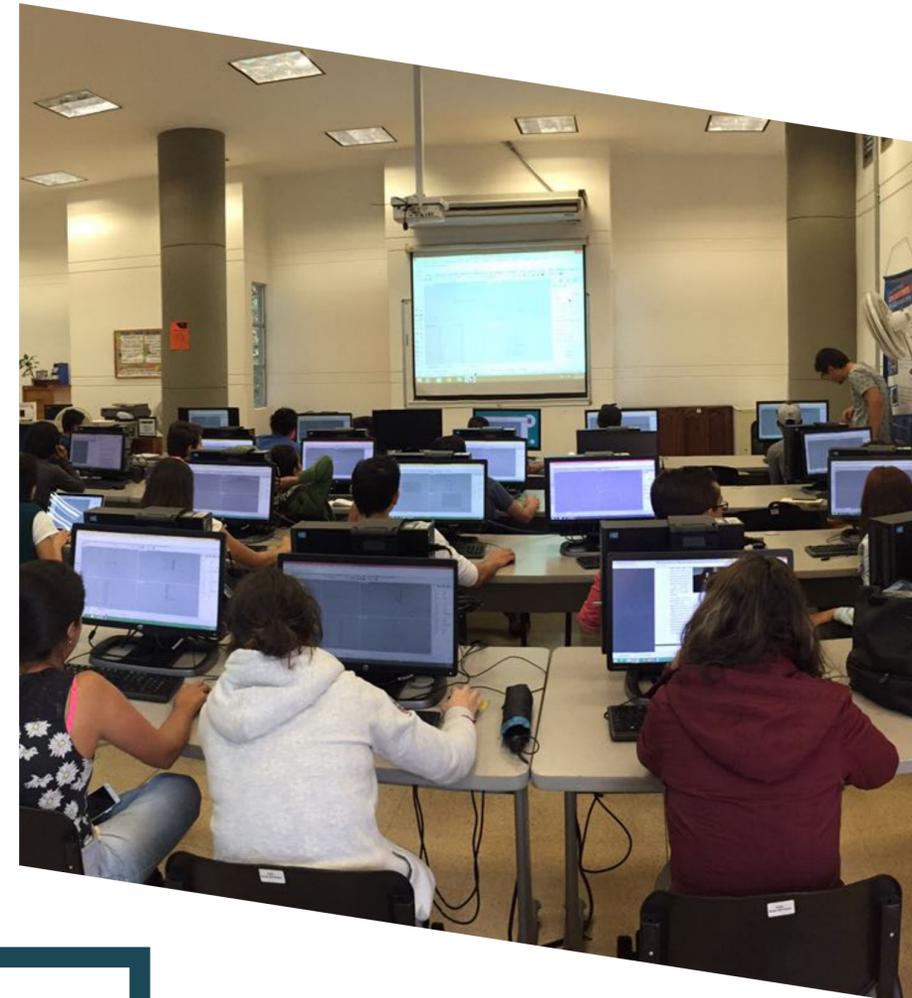
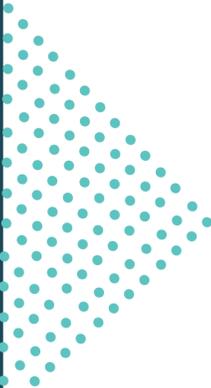
Es una iniciativa auto sostenible, amigable con el medio ambiente y que usa software de libre acceso para los procesos de formación.

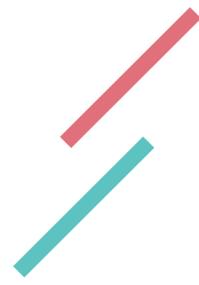


Impacto del Makerspace en la formación



En tres años de existencia se han dictado más de 150 talleres sobre Joyería digital, modelación de huertas verticales, Ingeniería inversa (escaneo en 3D), prototipado y modelado básico.

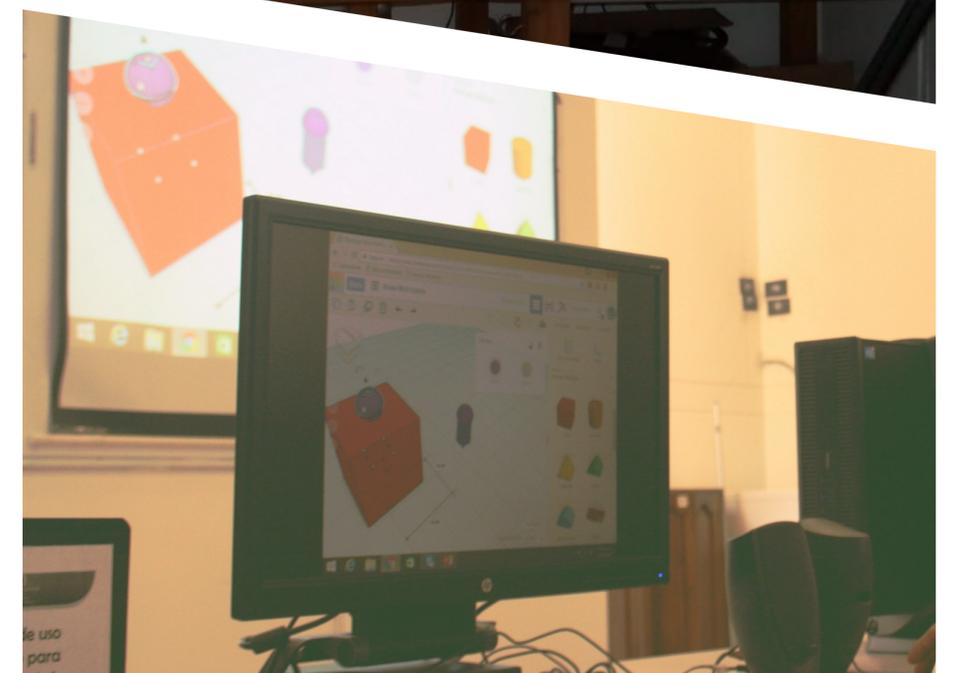


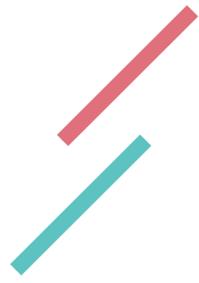


Impacto del Makerspace en la investigación

Se han apoyado más de 113 proyectos de investigación. (Visualización de modelos virales, Estructura de un brazo excavador electrohidráulico, Modelo geométrico tridimensional en macizos rocosos, Circuitos y Dispositivos Electromagnéticos, prótesis miembros superiores entre otros....)

El Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez posibilita materializar la investigación que se demuestra en un laboratorio.



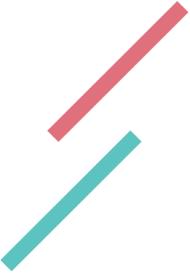


Impacto del Makerspace en la extensión



Se realizaron talleres para niños entre los 7 y los 15 años, en el marco del programa niños científicos de la Universidad Nacional de Colombia.

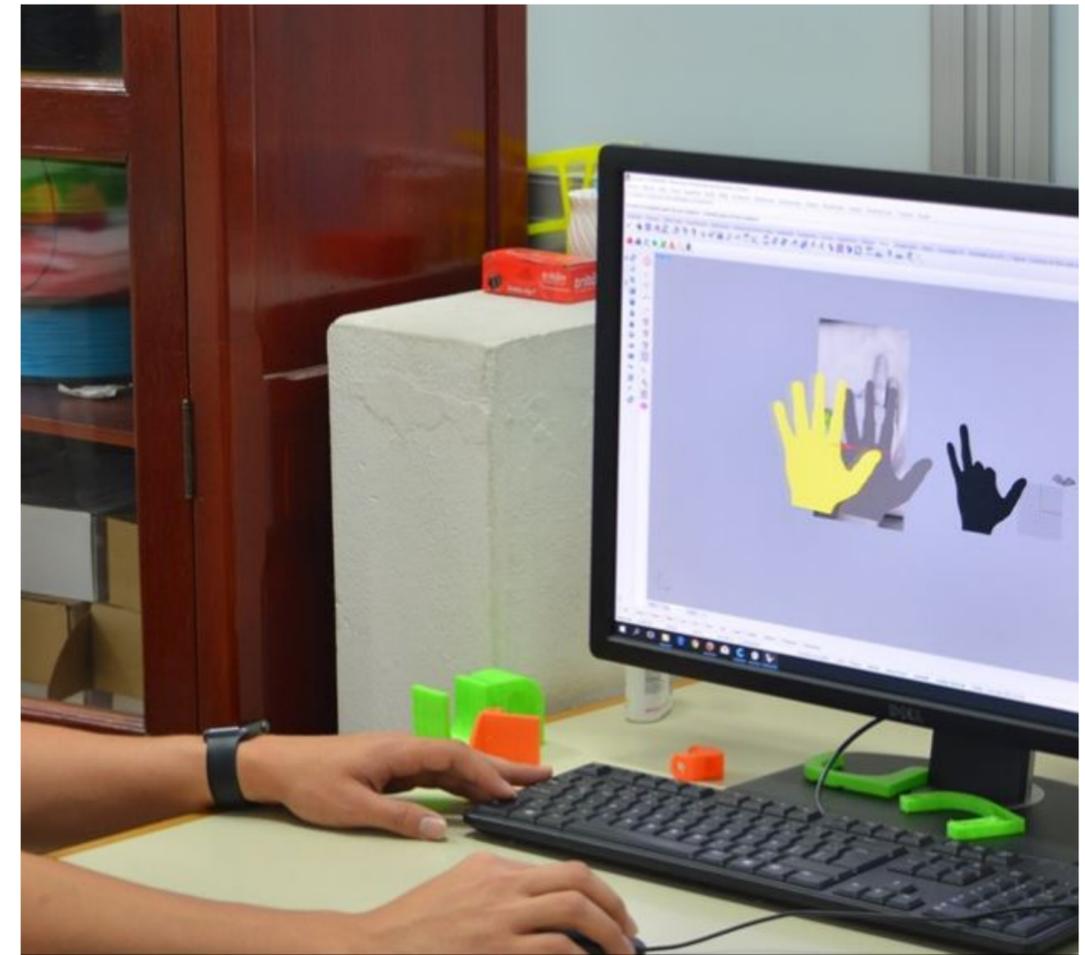
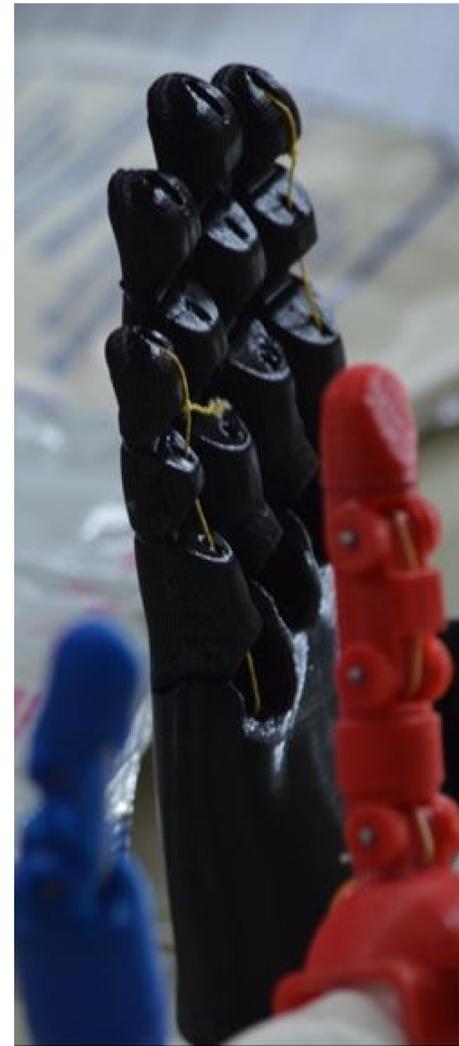




Impacto del Makerspace en la sociedad

Proyecto de fabricación de manos y dedos personalizadas.

El proyecto fue realizado por 16 estudiantes de la asignatura Diseño Integrado del programa de Ingeniería Mecánica en conjunto con el Maker Space de la Biblioteca Efe Gómez.



¿Qué sigue en el proyecto del Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez?

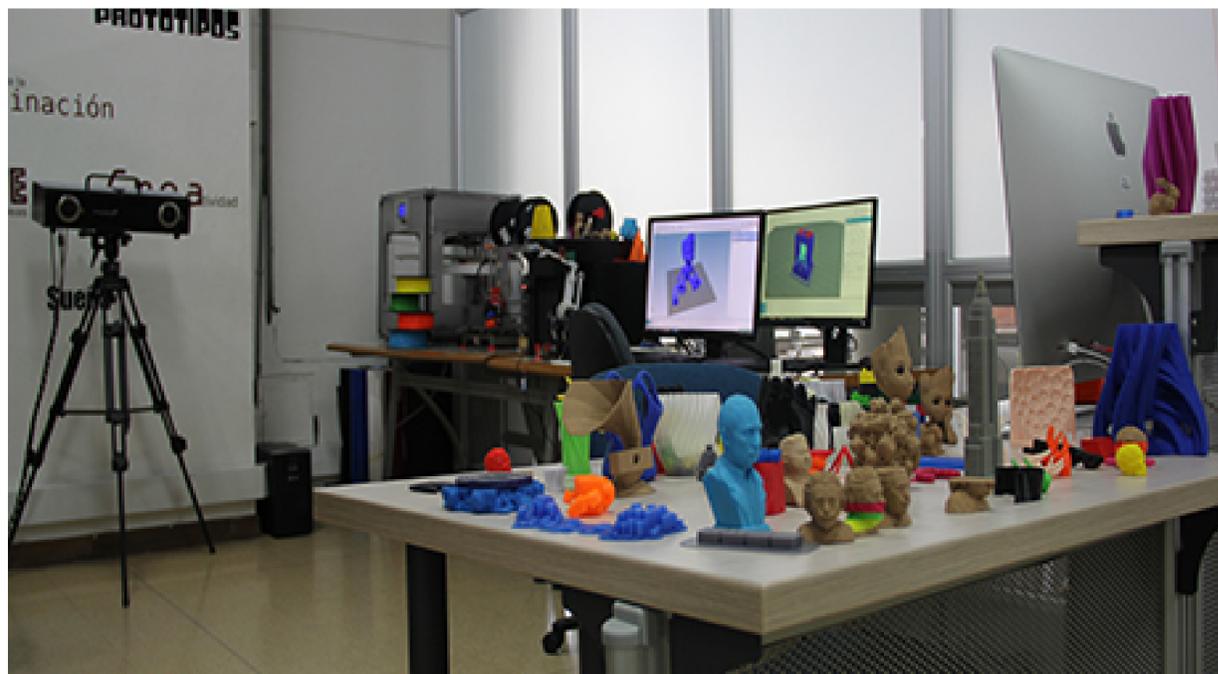
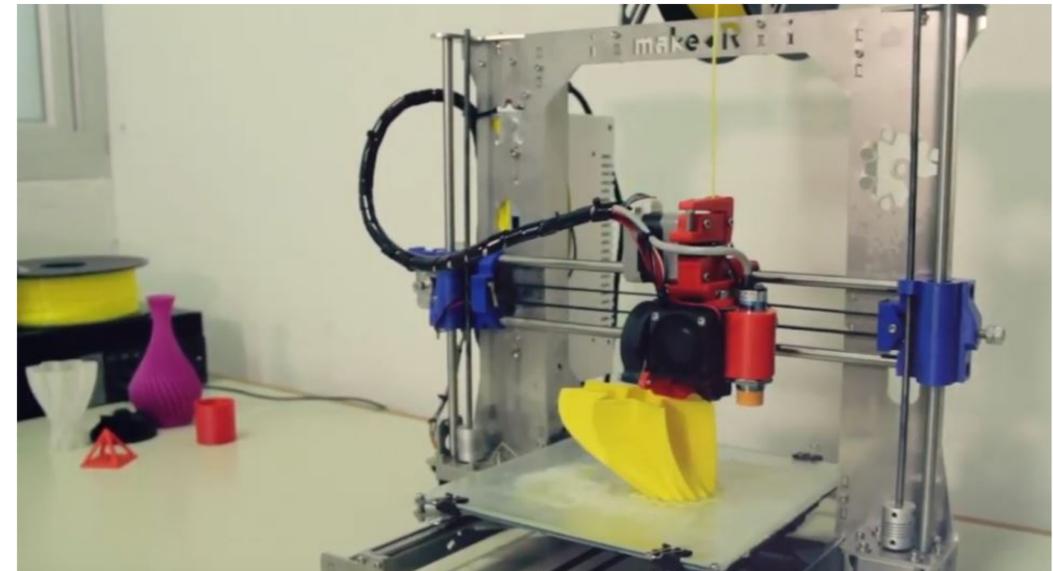


Impactar más comunidad circundante de la Universidad. Por ejemplo, en este momento se está desarrollando un proyecto social para la Iguaná, un barrio de aledaño a nuestro campus.

Acercar a
más personas
a esta
tecnología.

¿Qué sigue en el proyecto del Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez?

Hacer una maquina para que los desechos de las impresiones fallidas se puedan reutilizar.



Tener un Repositorio de acceso abierto de prototipos en 3D diseñados en el Makerspace de la Biblioteca Efe Gómez.

Gracias

Makerspace

Biblioteca Efe Gómez

Universidad Nacional de Colombia, Sede Medellín.

E-mail: makerspace_med@unal.edu.co

Teléfono: 430 67 81

